

# **Regulamin wyścigów na 1/4 mili 2010 im. Jana Wdowczyka**

## **§1 Przepisy ogólne**

1.1 Regulamin ten jest dokumentem określającym zasady imprezy dla widzów, osób z obsługi oraz kierowców.

1.2 Nadzór nad przebiegiem imprezy pełni SSS.

1.3 Podczas imprezy nie obowiązują przepisy ustawy "Prawo o ruchu drogowym".

1.4 Zmian Regulaminu dokonuje SSS. W wyjątkowych sytuacjach zmiany regulaminu mogą być dokonywane również w trakcie trwania sezonu.

## **§2 Kalendarz imprez**

2.1. Daty i miejsca imprez określa Załącznik nr 2 z tym, że SSS w szczególnych przypadkach (m.in. działanie siły wyższej) zastrzega sobie możliwość przesunięcia daty, przeprowadzenia imprezy w ograniczonej ilości klas, przesunięcia miejsca oraz zmniejszenia/zwiększenia ilości imprez w trakcie trwania sezonu. Informacja o w/w zostanie podana na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl).

2.2 Impreza może zostać również skrócona lub odwołana w trakcie jej trwania z powodu działania siły wyższej (np. opadów deszczu, awarii sprzętu technicznego lub innych zdarzeń uniemożliwiających jej przeprowadzenie) bez zwrotu kosztów za bilety wstępu i bez odszkodowania dla widzów lub zawodników.

## **§3. (skreślony)**

## **§4 Trasa**

4.1 Imprezy zostaną rozegrane na dystansie 1/4 mili tj. 402,336 m.

## **§5 (skreślony)**

## **§6 (skreślony)**

## **§7 Uczestnicy i pojazdy**

7.1 Do udziału w imprezie będą dopuszczeni kierowcy, którzy wypełnią zgłoszenie, dokonają wpłaty wpisowego w wysokości ustalonej przez organizatora oraz posiadają prawo jazdy odpowiedniej kategorii. Nie jest wymagane posiadanie licencji. Kierowcy zagraniczni mogą startować w imprezie.

7.2 Poprzez fakt uczestnictwa w imprezie lub przez wykupienie biletu wstępu uczestnicy potwierdzają znajomość i podporządkowanie się Regulaminowi, rezygnując z dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od organizatora na drodze sądowej.

7.3 Wysokość wpisowego dla kierowców zostanie ustalona przez organizatora najpóźniej na 3 dni przed daną imprezą. Kierowcy zgadzają się na publikację imienia i nazwiska w wynikach imprezy oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby SSS.

7.4 Organizator może przyznać na imprezę określoną ilość tzw. „dzikich kart”, które umożliwią wpisanie na listę startową w dniu imprezy kierowców, którzy nie wypełnili formularza zgłoszeniowego przez internet.

7.5 Pojazd (samochód lub motocykl), którego konstrukcja wskazuje, że może zagrażać bezpieczeństwu imprezy lub kierowcy może być nie dopuszczony do startu w każdym momencie trwania imprezy. Samochód musi posiadać cztery koła a motocykl minimum dwa koła.

## **§8 Podział na klasy**

### 8.1 Obowiązuje następujący podział na samochodowe klasy DRAG:

- a) Mini - napęd dowolny, pojemność silnika do 1550 ccm N/A
- b) FWD - FWD N/A
- c) FWD Turbo - FWD z doładowaniem o dowolnej pojemności silnika oraz AWD i RWD z doładowaniem o pojemności silnika do 1550 ccm
- d) RWD Turbo - RWD z doładowaniem lub N/A, rotary engine
- e) AWD Turbo - AWD z doładowaniem lub N/A
- f) King of Poland - klasa rozgrywana pucharowo, startuje 8 najlepszych kierowców z wszystkich klas z eliminacji z uwzględnieniem 9.6.3, organizator ma prawo zwiększenia tej liczby do 16

### 8.2 Objasnienia dodatkowe do podziału na klasy startowe:

- a) doładowanie to supercharger (kompresor), podtlenek azotu, turbina lub dowolna kombinacja lub ilość tych elementów,
- b) FWD, RWD, AWD to rodzaj napędu, (w kolejności: przednia oś, tylna oś, dwie osie),
- c) rotary engine to silnik Wankla.
- d) N/A - silnik wolnossący

### 8.3 Obowiązuje następujący podział na motocyklowe klasy startowe:

- a) Moto - pojemność silnika do 750 ccm, N/A
- b) Moto Plus - pojemność silnika do 1100 ccm, N/A
- c) Moto Maxi - pojemność silnika powyżej 1100 ccm, N/A
- d) Moto Extreme - z doładowaniem, pojemność dowolna,
- e) King of Moto - nie spełniające wymagań technicznych w innych klasach motocyklowych. Prawo do startu ma również ośmiu najszybszych kierowców z eliminacji z wszystkich klas motocyklowych. Klasa może być rozgrywana pucharowo, startuje 8 najlepszych kierowców z wszystkich klas z eliminacji z uwzględnieniem 9.6.3, organizator ma prawo zwiększenia tej liczby do 16

### 8.4 Obowiązuje następujący podział na samochodowe klasy STREET:

- a) Street Diesel - napęd dowolny, zasilane olejem napędowym, N/A lub z doładowaniem
- b) Street FWD - FWD N/A lub z doładowaniem
- c) Street RWD - RWD N/A lub z doładowaniem
- d) Street AWD - AWD N/A lub z doładowaniem
- e) King of Street - klasa rozgrywana pucharowo, startuje 8 najlepszych kierowców z wszystkich klas Street z eliminacji. Organizator ma prawo zwiększenia tej liczby do 16.

## §9 Warunki techniczne, bezpieczeństwa i startów w samochodowych klasach DRAG, STREET i MOTOCYKLOWYCH

### 9.1 Przepisy ogólne w klasach DRAG:

- 1) Samochód poddany mechanicznym modyfikacjom silnika lub osprzętu, zmianom zewnętrznym lub wnętrza musi posiadać minimum 1 kg trwale zamocowanego środka gaśniczego. Zalecane jest posiadanie OC.
- 2) Samochody z czasem ET poniżej 10,5 sekundy muszą posiadać stalową klatkę bezpieczeństwa lub stalowy pałąk z zastrzałem zamontowany za kierowcą przytwierdzony do płyty podłogowej w minimum czterech punktach (minimum dwa punkty po lewej i prawej stronie wewnątrz pojazdu w miejscu połączenia boków samochodu z płytą podłogową) i chroniący przed wgnieceniem się dachu. Kierowca takiego samochodu powinien być ubrany w kombinezon używany w sportach samochodowych. Wymagania te muszą być spełnione licząc od imprezy następującej po imprezie, w której samochód osiągnął czas ET mniejszy od 10,5 sekundy. Kombinezon jest wymagany również w przypadku zamontowania zbiornika paliwa w sposób inny niż seryjny lub akumulatora w kabinie kierowcy za wyjątkiem sytuacji gdy akumulator jest umieszczony w metalowej, szczelnej obudowie i jest wraz z obudową trwale przytwierdzony do podłoża.
- 3) Wszelkie wymienione lub dodane części karoserii lub wyposażenia nie mogą posiadać ostrych lub wystających elementów. Elementy te nie mogą wystawać poza obrys samochodu za wyjątkiem wymienionych w poniższych punktach regulaminu.

4) Samochody z czasem ET poniżej 9.0 sekundy muszą posiadać system gaśniczy, który można uruchomić z fotela kierowcy oraz klatkę bezpieczeństwa. Wymagania te muszą być spełnione licząc od imprezy następującej po imprezie, w której samochód osiągnął czas ET mniejszy od 9,0 sekundy.

### 9.2 Nadwozie i wyposażenie samochodu w klasach DRAG:

- 1) Budowa płyty podłogowej i działanie seryjnego nadwozia może podlegać zmianom. Usunięte elementy płyty podłogowej mogą być zastąpione tytanem (minimum 1 mm) blachą metalową (np. aluminiową), płytą z włókna węglowego lub kevlaru (minimum 1,5 mm) oraz przymocowane trwale do pojazdu. Rama może podlegać modyfikacjom pod warunkiem zamontowania klatki bezpieczeństwa. Jeżeli wymianie podlega podłoga pod fotelem kierowcy to fotel musi być bezpiecznie przytwierdzony do sztywnej konstrukcji pojazdu lub klatki bezpieczeństwa.
- 2) Wymiana lub dodanie nieseryjnych elementów jest dozwolone na wykonane z włókna szklanego, włókna węglowego, kevlaru lub poliwęglanu. Powyższe elementy powinny mieć grubość minimum 2 mm. Elementy te muszą być szczelnie i trwale przytwierdzone do pojazdu przy pomocy metalowych zapinek lub skręcone. Możliwa jest wymiana drzwi przednich od strony kierowcy pod warunkiem zainstalowania klatki bezpieczeństwa. Drzwi kierowcy muszą się otwierać i zamykać.
- 3) Jednocześnie przednia lub tylna część karoserii (maska lub bagażnik połączone z błotnikami i zderzakiem) są dozwolone.
- 3a) Można całkowicie usunąć przednią lub tylną część karoserii podczas przejazdu jeżeli nie spowoduje to niebezpieczeństwa dla kierowcy lub osób trzecich.
- 4) Szyby nie muszą być szklane.
- 5) Szyby inne niż zamontowane seryjnie muszą być trwale i szczelnie przymocowane do samochodu. Minimalna grubość szyb innych niż seryjne to 2 mm. Zabronione jest używanie taśm do ich mocowania.
- 6) Dokonywanie modyfikacji podłużnic, płyty podłogowej, nadwozia jest dozwolone pod warunkiem zamontowania metalowej klatki bezpieczeństwa. Nadwozie i płyta podłogowa muszą być trwale połączone.
- 7) Wymagane są działające światła stop.
- 8). Fotel kierowcy i deska rozdzielcza są wymagane. Deska rozdzielcza nie musi być seryjna ale powinna być wykonana z włókna węglowego, szklanego, kevlaru lub poliwęglanu. Możliwe jest dodanie elementów ułatwiających montaż wskaźników, zegarów lub przełączników w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu kierowcy.
- 9) (skreślone)
- 10) Samochód musi być wyposażony w pasy bezpieczeństwa dla kierowcy.
- 11) Dozwolone jest używanie urządzeń umożliwiających pomiar czasu lub telewizyjną rejestrację przejazdu podczas trwania imprezy. Wyniki tych pomiarów lub rejestracji nie mogą stanowić podstawy do zgłaszania protestów.
- 12) W samochodzie nie mogą znajdować się żadne luźne przedmioty, które mogłyby spowodować zagrożenie dla kierowcy.
- 13) Nieseryjny zbiornik paliwa może się znajdować w miejscu seryjnego zamontowania, w bagażniku lub po stronie silnika i musi być na trwale przytwierdzony. Zbiornik paliwa musi być wykonany z niepalnego materiału. Przewody paliwowe muszą być metalowe lub w metalowym oplocie.
- 14) Butla podtlenku azotu musi być na stałe przytwierdzona do podłoża podczas trwania imprezy.
- 15) Nie jest wymagany mechanizm opuszczający i podnoszący szyby.
- 16) Spadochrony wspomagające hamowanie są dozwolone.
- 17) Tyłne kółka zamontowane w celu poprawy przyczepności są dozwolone.
- 18) (skreślone)

### 9.3 Zawieszenie, hamulce i opony samochodu w klasach DRAG:

- 1) Nie muszą być zachowane seryjne punkty mocowania zawieszenia.
- 2) Nieseryjne amortyzatory, sprężyny, wahacze oraz rozpórki są dopuszczalne.
- 3) Wysokość bieżnika opony musi wynosić minimum 2 mm z wyjątkiem pkt.4.
- 4) Opony bezbieżnikowe (slick) mogą być używane w każdej klasie startowej.
- 5) Minimalna średnica felgi to 13 cali, wyjątek stanowią auta seryjnie wyposażone w mniejsze rozmiary felg. Opony mogą wystawać poza obrys samochodu nie więcej niż 30 cm z każdej strony.
- 6) Samochód musi posiadać sprawny układ hamulcowy i kierowniczy.
- 7) Zabronione jest używanie tzw. dojazdówek i opon na stwarzające zagrożenie dla bezpieczeństwa uczestników imprezy lub widzów.

### 9.4 Silnik i skrzynia biegów samochodu w klasach DRAG:

- 1) Wymiany silnika (swapy), zmiany sterowania elektroniką i inne podnoszące moc silnika są dozwolone.
- 2) W przypadku, gdy w samochodzie znajdują się elementy któregośkolwiek z doładowań to będą one liczone jako zastosowane nawet wtedy, gdy instalacja jako całość nie funkcjonuje.
- 3) Mogą być przeprowadzane dowolne modyfikacje skrzyni biegów.
- 4) Zmiana umiejscowienia akumulatora i jego wielkości jest dozwolona. Akumulator przeniesiony do kabiny nie może się znajdować bliżej niż 50 cm od fotela kierowcy, musi być trwale przytwierdzony do podłoża w tylnej części pojazdu i uziemiony.
- 5) Zabronione jest zmniejszanie seryjnej pojemności silnika, która spowoduje przesunięcie do innej klasy startowej.
- 6) Silnik wraz z osprzętem musi być oddzielony od kierowcy niepalną przegrodą o grubości minimum 2 mm lub przegrodą seryjną.

#### **9.5 Układ wydechowy samochodu w klasach DRAG:**

- 1) Wymagany jest układ wydechowy, którego koniec znajduje się w odległości nie mniejszej niż 10 cm od kierowcy.
- 2) Wyprowadzenie spalin z zaworów upustowych samochodów doładowanych nie stanowi końca układu wydechowego. Wymagane jest zachowanie odległości z pkt 9.5.1.
- 3) Końcowy element układu wydechowego musi znajdować się w odległości od zera do stu cm od obrysu samochodu.

#### **9.6 Inne przepisy w klasach DRAG:**

- 1) Każdy kierowca w klasie Drag ma obowiązek jazdy w kasku. Obowiązuje zakaz startu z pasażerem (poza jazdami pokazowymi za zgodą organizatora).
- 2) Można używać nitrometanu, metanolu, etanolu lub izopropanolu. Użycie tych substancji musi być zgłoszone organizatorowi na piśmie przed rozpoczęciem imprezy. Nie zgłoszenie w/w substancji może spowodować wykluczenie kierowcy z imprezy i nałożenie innych kar regulaminowych. Bez zgłoszenia można używać benzyny, oleju napędowego lub opałowego, LPG, CNG, prądu lub wodoru.
- 3) Organizator ma prawo dopuścić do klasy King pojazdy nie startujące w eliminacjach lub nie mieszczące się w klasach startowych jeżeli wpłynie to na poprawę jakości imprezy lub osiąganych czasów. W takim przypadku ilość pojazdów zakwalifikowanych do tej klasy ulega zmniejszeniu.
- 4) Kierowca samochodu, który jako pierwszy przejedzie ¼ mili w czasie ET krótszym niż 9 sekund otrzyma minimum 1000 USD nagrody.

#### **9.7. Warunki techniczne, bezpieczeństwa i inne w klasach MOTOCYKLOWYCH:**

- 1) Każdy kierowca musi posiadać zapięty kask integralny, kombinezon, rękawice i buty motocyklowe. Zabroniony jest start z pasażerem.
- 2) Motocykl musi posiadać ramę, hamulce oraz seryjny sposób przeniesienia napędu. Światło stop musi funkcjonować.
- 3) Dozwolone są wszelkie modyfikacje (poza zmniejszającymi pojemność silnika) jeżeli nie zagrażają bezpieczeństwu kierowcy lub osób trzecich.
- 4) Motocykle z klas 8.3.a) b) c) muszą posiadać dowód rejestracyjny, tablicę rejestracyjną, OC oraz ważne badanie techniczne. W klasach King of Moto oraz Moto Extreme zalecane jest posiadanie OC.
- 5) Nie można stosować dodatkowych tylnych kółek z wyjątkiem klas Moto Extreme oraz King of Moto.
- 6) Motocyklista, który jako pierwszy przejedzie ¼ mili w czasie ET krótszym niż 9 sekund otrzyma minimum 1000 USD nagrody.

#### **§9A. Warunki techniczne, bezpieczeństwa i inne w samochodowych klasach STREET.**

##### **a) Obowiązkowe wyposażenie i inne:**

1. Seryjne wnętrze
2. Seryjne nadwozie, płyta podłogowa i szyby
3. Działające wszystkie światła
4. Sprawny system hamulcowy, kierowniczy i chłodzenia silnika
5. Seryjny zbiornik paliwa lub atestowana butla LPG
6. Paliwo dostępne na stacji benzynowej zgodne z polskimi normami
7. Sygnał dźwiękowy
8. Ważny dowód rejestracyjny, przegląd techniczny i OC
9. Zachowany seryjny rodzaj napędu

10. Zakaz startu jednym samochodem w klasie Street i Drag dla tego samego kierowcy
11. Seryjne punkty mocowania zawieszenia
12. Działające wycieraczki
13. Jeżeli jakaś modyfikacja nie jest dozwolona to znaczy, że jest zabroniona
14. Felgi nie mniejsze niż 13 cali chyba, że inne były zamontowane seryjnie
15. Gaśnica i działające pasy bezpieczeństwa
16. (skreślone)
17. Nie ma obowiązku jazdy w kasku. Można startować z pasażerem.

#### **b) Dozwolone modyfikacje:**

1. Elektronika i mechanika silnika
2. Wymiana lub dodanie turbiny lub kompresora.
3. Wymiana lub modyfikacja układu wydechowego lub dolotowego
4. Podtlenek azotu i wtrysk wody.
5. Opony dopuszczone do ruchu poprzecznie lub skośnie nacinane, nie mogą wystawać poza obrys samochodu więcej niż 5 cm
6. Modyfikacja skrzyni biegów lub jej wymiana na dowolny rodzaj bez możliwości cięcia płyty podłogowej, zakaz stosowania kłówek i sekwencji, chyba, że dany samochód był w nie wyposażony seryjnie
7. Wymiana silnika na inny dowolnego producenta zakaz przerabiania podłużnic poza ewentualnym dodaniem uchwytów na inny silnik.
8. Przednia i tylna kłapa, przednie błotniki, szyberdach mogą być z karbonu/kevlaru (grubość min. 2 mm.) lub innego laminatu (grubość min. 2 mm), zamontowane na seryjnych uchwytach, możliwość likwidacji klamek.
9. Układ paliwowy, zbiornik paliwa tylko w miejscu seryjnym. Zmiana pompy paliwowej.
10. Zawieszenie i wzmocnione hamulce
11. Fotele kubełkowe przednie, sportowe pasy bezpieczeństwa
12. Sportowa kierownica
13. Wymiana lub modyfikacja zderzaków przy zachowaniu warunków bezpieczeństwa, zderzak musi występować w całości, możliwość poszerzenia nadkoli.
14. Usunięcie systemu klimatyzacji, koła zapasowego i lewarka
15. Możliwość zastąpienia tylnej kanapy sprzętem audio, waga sprzętu audio nie może być mniejsza od wagi zastąpionych elementów. Kierowca jest zobowiązany do wykonania odpowiedniego ważenia w momencie instalacji sprzętu audio i przekazania oświadczenia organizatorowi.
16. Zmiana miejsca zamontowania akumulatora, nieseryjne miejsce montażu nie może znajdować się w przestrzeni z kierowcą.
17. Wymiana lub modyfikacja sprzęgła
18. Pałak (roll bar)
19. Nieseryjne mechanizmy różnicowe o zwiększonym tarciu wewnętrznym (szpery)
20. Tzw. tuning optyczny (nie zmniejszający wagi) jeżeli nie zagraża kierowcy lub osobom trzecim.

### **§10 Przebieg imprezy**

**10.1** Celem kierowcy jest pokonanie w jak najkrótszym czasie odległości 1/4 mili tj. 402,336 m wyznaczonej pomiędzy linią "Start" i linią "Meta" przez minimum jeden z pary startujących pojazdów. Podczas pokonywania tego dystansu nie obowiązują żadne ograniczenia prędkości

**10.2** Kierowcy parkują pojazdy na specjalnie do tego celu wydzielonym parkingu. Organizator może zezwolić na przeprowadzenie dodatkowego, płatnego lub bezpłatnego treningu.

**10.3** Na parkingu albo w miejscu do tego wyznaczonym prowadzone są badania kontrolne oraz przydzielane numery startowe. Zawodnik ma obowiązek umieszczenia na tylnej szybie pojazdu arkusza z numerem startowym dostarczonego przez organizatora

**10.4** Kierowca podczas jazdy musi posiadać zapięty kask (w klasach Moto i Drag). Pasy bezpieczeństwa muszą być zapięte w każdej klasie startowej (dotyczy to również pasażera w klasie Street)

**10.5** Wszystkie szyby podczas jazdy muszą być zasunięte.

**10.6** (skreślone).

**10.7** Kierowca może prowadzić tylko jeden pojazd w danej klasie.

**10.8** Każdy pojazd może startować tylko w jednej klasie i w King z uwzględnieniem 9.A.a)10 (jeżeli się do niej zakwalifikuje lub zdecyduje o tym organizator zgodnie z pkt 9.6.3).

**10.9** Zmiany w harmonogramie imprezy określają komunikaty dostępne w biurze zawodów.

**10.10** Wyznaczeni kierowcy (ośmiu najlepszych w danej klasie) są zobowiązani do stawienia się na wydzielonym parkingu zamkniętym (jeżeli został wyznaczony przez organizatora) w ciągu 15 minut od ogłoszenia wyników eliminacji danej klasy w celu przeprowadzenia dodatkowego badania kontrolnego. Nie zgłoszenie się w wyznaczonym czasie spowoduje nie dopuszczenie kierowcy do dalszych startów. Na tym parkingu może przebywać maksymalnie dwóch mechaników do każdego pojazdu.

**10.11** Sygnał do startu dla obydwu pojazdów dają zmieniające się automatycznie światła. Start kierowców następuje w momencie zapalenia się światła zielonego.

**10.12** O wejściu do finału, półfinałów (lub ćwierćfinałów jeżeli organizator zdecyduje o ich przeprowadzeniu) decyduje czas przejazdu ET plus RT z eliminacji. Zwycięzcą w parze ćwierćfinałowej, półfinałowej i finałowej jest kierowca, który osiągnie krótszy czas przejazdu ET plus RT mierzony do tysięcznej części sekundy (gdzie ET to czas przejazdu między linią startu a mety, a RT to czas reakcji kierowcy na zapalenie się zielonego światła). W przypadku równości czasów decyduje lepsze ET.

**10.13** Zasady obowiązujące przy ustawianiu się na linii startu oraz falstartach:

a) kierowcy na starcie są ustawiani automatycznie przez system pomiarowy. Kierowca podjeżdżający powoli na start przejeżdża przez białe światło oznaczone jako „Pre-stage” i zatrzymuje się po zapaleniu się drugiego białego światła sygnalizującego „Stage”. W takiej pozycji oczekuje na uruchomienie procedury startowej. Na choince startowej zapalają się trzy żółte światła i jedno światło zielone. Zawodnik startuje po zapaleniu zielonego światła. Po przekroczeniu mety zapalone światło zielone na lewym lub prawym torze oznacza lepsze ET dla danego toru.

b) w ćwierćfinale, półfinale i finale każdy falstart powoduje przegraną kierowcy w tym biegu za wyjątkiem sytuacji gdy w którymkolwiek z tych przejazdów falstartu dokonają obaj kierowcy. W takim przypadku przejazd będzie powtórzony.

c) falstarty będą wyszczególnione na listach wyników wywieszonych na tablicy ogłoszeń. Falstart na choince startowej jest oznaczony światłem czerwonym. Na tablicach pojawi się napis „False”.

**10.14** skreślony

**10.15** Wyniki uzyskane przez kierowców są mierzone za pomocą specjalnych urządzeń pomiarowych i na bieżąco wyświetlane na tablicy wyników. W razie awarii jednego z torów impreza może być przeprowadzona na drugim sprawnym torze. W razie całkowitej awarii sprzętu pomiarowego organizator może podjąć decyzję o innym sposobie określenia zwycięzcy w danym przejeździe.

**10.16** Ilość przejazdów eliminacyjnych kierowców jest ograniczona tylko całkowitym czasem trwania eliminacji określonym w harmonogramie imprezy. Do półfinałów zostaną zakwalifikowani kierowcy, którzy uzyskali cztery najlepsze czasy z uwzględnieniem pkt.13.4.

**10.17** Półfinał stanowią pary I-IV oraz II-III.

**10.18** Finał wyłania zwycięzcę w danej klasie. Trzecie miejsce jest ustalane na podstawie czasów ET+RT osiągniętych w przejazdach półfinałowych.

**10.18.A.** Kierowca ma 2 minuty na stawienie się na linii startu od momentu wywołania, po tym czasie ogłasza się jego przegraną a zwycięzcą (bez konieczności wykonania przejazdu) zostaje kierowca gotowy do startu. W przypadku awarii dwóch pojazdów z pary (po zakończeniu eliminacji), które uniemożliwiają dojechanie na pole startowe, o miejscu decyduje lepszy czas ET plus RT uzyskany w eliminacjach.

**10.19** Klasę stanowią minimum 4 pojazdy. Jeżeli na liście startowej lub liście zgłoszeń znajdują się mniej niż 4 pojazdy w klasie to organizator imprezy może połączyć klasy na podstawie ogłoszonego komunikatu. W takim przypadku kierowca zbiera punkty w klasyfikacji w klasie, do której został

dołączony. Organizator może również w dowolnym momencie wydzielić nową klasę, jeżeli wpłynie to na wzrost rywalizacji lub jakość zawodów.

**10.20** Jeżeli liczba pojazdów w klasie nie przekracza 6 to można nie przeprowadzać przejazdów półfinałowych (ew. ćwierćfinałowych w przypadku opisanym w pkt.13.4), a przechodzi się bezpośrednio do finałowych (ew. półfinałowych i finałowych w przypadku opisanym w pkt.13.4)

**10.21** Kierowca ma obowiązek zgłoszenia się po odbiór pucharów.

**10.22** W trakcie przejazdu dopuszcza się schładzanie intercoolera (chłodnicy powietrza) ale jedynie przy użyciu instalacji do tego przeznaczonej i będącej na wyposażeniu samochodu.

**10.23** Schładzanie intercoolera (chłodnicy powietrza) jest zabronione tylko na polu startowym jeżeli powoduje zamoczenie lub zanieczyszczenie tego pola.

**10.24** W trakcie imprezy dopuszcza się możliwość przeprowadzania napraw i modyfikacji nie powodujących zmiany przydzielonej klasy.

**10.25** Naprawy i modyfikacje (również pomiędzy przejazdem półfinałowym a finałowym) muszą zostać zakończone do momentu wywołania kierowcy na start.

**10.26** Do dokonywania napraw i modyfikacji upoważnieni są kierowca oraz mechanicy ale wyłącznie na parking kierowców lub zamkniętym.

**10.27.** Zabronione jest przekraczanie linii pomiędzy torami (ze względu na kabel pomiarowy oraz bezpieczeństwo startujących). Zakazana jest jazda w poprzek toru lub w kierunku przeciwnym do kierunku jazdy. Zawracanie dozwolone jest jedynie po przejechaniu punktu oznaczonego strzałką lub mety (jeżeli nie ma strzałki). Strzałka wskazuje jedyny dopuszczalny kierunek skrętu do powrotu. Powrót odbywa się krańcem pasa z prędkością maksymalną 50 km/h.

**10.28** Rozgrzewanie opon jest możliwe na rolnach na parkingu, na polach przedstartowych oraz z linii startu.

## **§11 Kary**

**11.1** W przypadku naruszania zasad niniejszego Regulaminu, niebezpieczne zachowanie, łamanie zasad obowiązujących na imprezie, działania wbrew poleceniom organizatora lub nie wnoszenia opłat lub kar we właściwych terminach będą nakładane przez SSS następujące kary regulaminowe:

- a) upomnienie
- b) kara finansowa (do 5000 PLN). Osoba, która przejechała między pasami startowymi karana jest opłatą w wysokości do 1000 pln. Jeżeli działanie spowodowało uszkodzenie aparatury do pomiaru czasu organizator nakłada karę do 5000 pln. Nie zwalnia z obowiązku naprawienia wyrządzonej szkody.
- c) kara czasowa (do 2 sekund doliczanych do uzyskanego wyniku)
- d) niedopuszczenie do startu
- e) wykluczenie z imprezy
- f) usunięcie z terenu imprezy, w tym za niesportowe lub niebezpieczne zachowanie oraz za zakłócanie przebiegu imprezy
- g) wykluczenie z imprezy wraz z odebraniem punktów i zdobytych nagród.

**11.2** Nie zapłacenie kary w ciągu 15 minut od jej nałożenia powoduje niedopuszczenie do dalszej części imprezy i będzie egzekwowane na drodze prawnej.

**11.3** Kary nie zwalniają z obowiązku naprawienia wyrządzonej szkody. Organizator może skorzystać z zapisów zawartych w przepisach prawa cywilnego lub karnego.

## **§12 Protesty i informacje.**

**12.1** Kierowca ma prawo do oprotestowania wyniku osiągniętego przez innego kierowcę w tej samej klasie, jeżeli uważa, że został on osiągnięty niezgodnie z regulaminem.

**12.2** Protest powinien być skierowany do SSS i złożony na piśmie wraz z kaucją 500 PLN najpóźniej w ciągu 10 minut od momentu ogłoszenia wyników. Protest można też złożyć w trakcie trwania przejazdów danej klasy lub przed rozpoczęciem przejazdów.

**12.3** Kaucja podlega zwrotowi jeżeli protest był uzasadniony. Gdy złożony protest jest pozbawiony podstaw to do uzyskanego czasu kierowcy protestującego może być doliczona kara czasowa do 2 sekund i orzeczony przepadek kaucji na rzecz SSS.

**12.4** Rozpatrzenie protestu związanego z podejrzeniem przekroczenia dozwolonej pojemności lub innego powodującego konieczność rozebrania silnika lub pojazdu przeprowadza zakład wskazany przez SSS na koszt protestującego, jeżeli protest nie był zasadny lub oprotestowanego, jeżeli protest okazał się słuszny z tym, że SSS ma prawo żądać dodatkowej kaucji zabezpieczającej koszty protestu w kwocie 1500 PLN. W badaniu technicznym mają prawo brać udział kierowca oprotestowany lub osoby przez niego wyznaczone w ilości nie większej niż dwie. SSS zabezpiecza pojazd po złożeniu protestu. Odmowa zabezpieczenia pojazdu zgłoszona przez kierowcę powoduje wykluczenie z imprezy.

**12.5** Protest składany jest do SSS, które podejmuje decyzję po wysłuchaniu zainteresowanych stron. Decyzja SSS jest ostateczna.

**12.6** Informacje dla zawodników i widzów są dostępne wyłącznie w biurze zawodów. Tam powinny być kierowane ewentualne pisemne uwagi dotyczące imprezy.

### **§13 Punktacja**

**13.1** Kierowcy, którzy zajęli w klasie miejsca I-VIII otrzymują następującą ilość punktów: I miejsce - 10 punktów, II miejsce - 8 punktów, III miejsce - 6 punktów, IV miejsce - 5 punktów, V miejsce - 4 punkty, VI miejsce - 3 punkty, VII miejsce - 2 punkty, VIII miejsce - 1 punkt.

**13.2** Zdobywcy miejsc I-III otrzymują puchary.

**13.3** Punkty za miejsca I-IV są przydzielane na podstawie wyników z finałów natomiast punkty za miejsca V-VIII na podstawie czasów uzyskanych w eliminacjach.

**13.4** Podczas imprez SSS zastrzega sobie możliwość rozegrania ćwierćfinałów według schematu I-VIII, II-VII, III-VI, IV-V, a następnie półfinałów i finałów. W takim przypadku punkty za miejsca V-VIII zostaną przyznane na podstawie czasów z ćwierćfinałów. Jeżeli z przyczyn niezależnych od organizatora lub awarii technicznej sprzętu pomiarowego ćwierćfinały, półfinały, finały lub eliminacje we wszystkich klasach nie mogłyby się odbyć to o klasyfikacji końcowej decydują czasy ET + RT osiągnięte w eliminacjach.

### **§14 Klasyfikacja końcowa**

**14.1** Kierowca jest sklasyfikowany w sezonie w klasie startowej, jeżeli ukończył minimum jedną imprezę w tej klasie.

**14.2** Kierowca zdobywa punkty jeżeli wykona przynajmniej jeden prawidłowy przejazd i znajdzie się na miejscu od I do VIII. Przez prawidłowy przejazd rozumie się przejazd z określonym czasem ET+RT. Falstarty oraz wykluczenia nie są zaliczane jako prawidłowe przejazdy.

**14.3** W klasyfikacji rocznej dla każdego kierowcy będą uwzględniane punkty z wszystkich imprez o tej samej nazwie.

**14.4** Zwycięzca klasyfikacji końcowej w klasie startowej zostanie kierowca, który uzyska największą ilość punktów.

**14.5** W przypadku jednakowej ilości punktów w klasyfikacji końcowej o lepszym miejscu w klasyfikacji indywidualnej decyduje ilość imprez, w których kierowca wziął udział, a następnie większa ilość lepszych miejsc. W przypadku dalszej równości tytuł zdobywa kierowca, który zajął lepsze miejsce na ostatniej imprezie.

**14.6** (skreślony)

**14.7** Klasyfikacja zespołowa zostanie przeprowadzona jeżeli w sezonie zostaną zgłoszone minimum 4 zespoły. Zespół stanowi 3 kierowców. O zwycięstwie decyduje suma punktów zdobytych przez wszystkich kierowców w poszczególnych klasach wyliczona zgodnie z pkt.14.3 z tym, że punkty dla każdego kierowcy z zespołu są sumowane tylko z jednej klasy startowej. Przy równości punktów decyduje wynik zespołu osiągnięty na ostatniej imprezie.

Klasa, z której będą liczone punkty dla kierowcy musi być zgłoszona przed rozpoczęciem startów w zespole i nie może być to klasa King.

**14.8** Zgłoszenia zespołów i klas należy dokonać wysyłając informacje do SSS (biuro@sss.org.pl). Należy podać: nazwę zespołu, dane kierowców oraz klasy. Zespół zdobywa punkty od momentu zgłoszenia. Dane zespołu będą publikowane na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl).

#### **§14.A. Kierowca sponsorowany**

**14.A.1.** Każda forma reklamy lub promocji nie wymieniona w pkt 14.A.2. musi być uzgodniona z organizatorem i będzie odpłatna.

**14.A.2.** Kierowca sponsorowany za zgodą SSS ma prawo do:

- a) rozstawienia namiotu serwisowego nad autem na parkingu w miejscu wskazanym przez organizatora,
- b) posiadania hostess ubranych w logo sponsora w namiocie wymienionym w ppkt a) oraz na parkingu zawodniczym otwartym dla widzów,
- c) miejsca parkingowego o powierzchni 36 m<sup>2</sup> na każdy samochód biorący udział w imprezie pod namiotem wymienionym w ppkt a) w miejscu wskazanym przez SSS,
- d) posiadania własnej reklamy na startującym pojeździe i odzieży,
- e) łączenia powierzchni parkingowej w ppkt c) dla kierowców zbierających punkty w klasyfikacji zespołowej pod warunkiem zgłoszenia w/w na mail [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl) najpóźniej na 7 dni przed daną imprezą,
- f) łączenia powierzchni parkingowej dla kierowców korzystających z tego samego zaplecza serwisowego pod warunkiem zgłoszenia w/w na mail [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl) najpóźniej na 7 dni przed daną imprezą.

14.A.3 Każdy kierowca ma prawo do oklejenia lub oznaczenia swojego pojazdu i stroju w dowolny sposób za wyjątkiem użycia reklamy firm, które znajdują się na liście restrykcyjnej. Informację o liście można uzyskać w biurze zawodów lub wysyłając zapytanie na [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl).

#### **§15 (skreślony)**

#### **§16 Przepisy końcowe**

**16.1** Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione bez nadzoru lub zagubione, które zostaną zniszczone lub zajęte przez osoby trzecie. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody i straty spowodowane przez uczestników (widzów, kierowców, obsługę) w stosunku do osób i ich mienia podczas trwania imprezy. Organizator ma prawo żądania naprawienia szkody na mieniu własnym lub wynajmowanym od osoby, która jej dokonała.

**16.2** Prawo do interpretacji niniejszego Regulaminu zastrzega sobie SSS.

**16.3** Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia przejazdów pokazowych, które nie będą wliczane do punktacji.

**16.4** Szczegółowy harmonogram imprezy zostanie ogłoszony na stronie internetowej [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl)

**16.5** Po przekroczeniu bramy wjazdowej uczestnik jest zobowiązany do podporządkowania się przepisom właściwych regulaminów znajdujących się na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl), poleceniom i instrukcjom wydawanym przez SSS, służby porządkowe, ochronę oraz osoby upoważnione przez SSS. Kierowca jest zobowiązany do nie spożywania alkoholu i innych zakazanych przez prawo środków przed i w trakcie trwania imprezy.

**16.6** Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz ograniczenia prędkości do 20 km/h na terenie imprezy (z wyjątkiem startu w imprezie i powrotu z mety). Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania z terenu imprezy osób stwarzających zagrożenie dla bezpieczeństwa uczestników imprezy lub innych znajdujących się na liście restrykcyjnej. Informację o liście można uzyskać w biurze zawodów lub wysyłając zapytanie na [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl).

**16.7** Widzowie są zobowiązani do pozostawienia samochodów i motocykli na parkingu i poruszaniu się pieszo w miejscach przeznaczonych dla publiczności. Nie wolno im wchodzić ani też wjeżdżać na trasę przeznaczoną dla startujących kierowców.

**16.8** Kierowcy poruszający się pojazdami poza prostą startową są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności i ustąpienia pierwszeństwa pieszym.

**16.9** Kierowcy startują w imprezie na własną odpowiedzialność ze świadomością istnienia ryzyka utraty zdrowia lub życia. Organizator nie odpowiada za szkody spowodowane przez kierowców wobec osób jak również nie bierze na siebie odpowiedzialności za konsekwencje wypadków dla samych kierowców lub mienia.

### **Załącznik nr 1 (Skreślone)**

### **Załącznik nr 2**

Daty i miejsca imprez w 2010:

- a) 25.04 lotnisko Bemowo, Warszawa
- b) 30.05 lotnisko Kamień Śląski
- c) 27.06 lotnisko Kąkolewo, Grodzisk Wielkopolski
- d) 24.07 lotnisko Pruszcz Gdański
- e) 22.08 lotnisko Zegrze Pomorskie k/Koszalin
- f) 26.09 runda uliczna, Lublin

### **Załącznik nr 3 (Skreślone)**